



教材名	キーノートでクイズ	使用学部	高学部 3 年
	(公共施設、SDGs、単元テストなど)	使用場面	生活単元学習
作成した経緯、使用方法、使用した感想など			
【経緯】 集団学習で発言できる生徒中心で授業が進んでしまう場面が多くありました。一般的なクイズアプリでは、タップする部分が狭くタップしづらいことがあったため作成しました。 【使用方法】 生徒個人の iPad にダウンロードして使用しました。 指でタップまたはスイッチを操作して解答することができました。 【感想】 クイズ形式で正解音などを入れたことで生徒がとても意欲的でした。			